

SỞ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO NAM ĐỊNH

KHUNG KẾ HOẠCH DẠY HỌC MÔN HỌC CẤP THPT TỪ NĂM HỌC 2023 - 2024

Môn: Tin học định hướng ICT - Lớp 11

(Kèm theo Công văn số.../SGDDĐT-GDTrH ngày ... tháng.... năm 2023 của Sở GDĐT)

Cả năm: 35 tuần (70 tiết)

Học kì I: 18 tuần (36 tiết)

Học kì II: 17 tuần (34 tiết)

Thời gian	Nội dung	Ghi chú
Học kì I	Chủ đề A. Máy tính và xã hội tri thức	
	1. Khái niệm cơ bản về hệ điều hành và phần mềm ứng dụng	
	2. Phần mềm nguồn mở, phần mềm chạy trên Internet	
	3. Những bộ phận chính bên trong máy tính	
	4. Chức năng và hoạt động của những thiết bị ngoại vi và thiết bị số thông dụng	
	Chủ đề C. Tổ chức lưu trữ, tìm kiếm và trao đổi thông tin	
	Tìm kiếm và trao đổi thông tin trên mạng	
	Chủ đề D. Đạo đức, pháp luật và văn hoá trong môi trường số	
	Ứng xử văn hoá và an toàn trên mạng	
	Chủ đề F. Giải quyết vấn đề với sự trợ giúp của máy tính	
	Giới thiệu các hệ Cơ sở dữ liệu	
Học kì II	Chủ đề G. Hướng nghiệp với tin học	
	Giới thiệu nghề Quản trị cơ sở dữ liệu	
	Chủ đề E. Ứng dụng tin học	
	1. Chỉnh sửa ảnh, tạo ảnh động	
	2. Làm phim hoạt hình, video	
Chủ đề F. Giải quyết vấn đề với sự trợ giúp của máy tính		
1. Thực hành tạo và cập nhật Cơ sở dữ liệu	ICT: Thực hành tạo và khai thác Cơ sở dữ liệu	
2. Thực hành khai thác Cơ sở dữ liệu		

Lưu ý: Số tiết trên đã bao gồm các bài kiểm tra, đánh giá thường xuyên và định kì theo quy định.

SỞ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO NAM ĐỊNH

GỢI Ý PHÂN PHỐI CHƯƠNG TRÌNH MÔN HỌC CẤP THPT TỪ NĂM HỌC 2023 - 2024

Môn: Tin học định hướng ICT - Lớp 11, Bộ sách: Cánh Diều

(Kèm theo Công văn số .../SGDDĐT-GDTrH ngày ... tháng.... năm 2023 của Sở GDĐT)

Cả năm: 35 tuần (70 tiết)

Học kì I: 18 tuần (36 tiết)

Học kì II: 17 tuần (34 tiết)

STT	Bài học	Số tiết	
		LT	TH
HỌC KÌ I			
Chủ đề 1. Máy tính và xã hội tri thức (10 tiết)			
1	Bài 1. Bên trong máy tính	2	0
2	Bài 2. Khám phá thế giới thiết bị số thông minh	2	0
3	Bài 3. Khái quát về hệ điều hành	2	0
4	Bài 4. Thực hành với các thiết bị số	0	2
5	Bài 5. Phần mềm ứng dụng và dịch vụ phần mềm	2	0
Chủ đề 2. Tổ chức lưu trữ, tìm kiếm và trao đổi thông tin (5 tiết)			
6	Bài 1. Lưu trữ trực tuyến	1	1
7	Bài 2. Thực hành một số tính năng hữu ích của máy tìm kiếm	0	1
8	Bài 3. Thực hành một số tính năng nâng cao của mạng xã hội	0	1
9	Bài 4. Thực hành một số tính năng hữu ích của dịch vụ thư điện tử		1
10	Kiểm tra giữa kì I (1 tiết)	1	
Chủ đề 3. Đạo đức, pháp luật và văn hóa trong môi trường số (2 tiết)			
11	Phòng tránh lừa đảo và ứng xử văn hoá trên mạng	2	0
Chủ đề 4. Giới thiệu các hệ cơ sở dữ liệu (14 tiết)			
12	Bài 1. Bài toán quản lí và cơ sở dữ liệu	1	0
13	Bài 2. Bảng và khoá chính trong cơ sở dữ liệu quan hệ	2	0
14	Bài 3. Quan hệ giữa các bảng và khoá ngoài trong CSDL quan hệ	2	0
15	Bài 4. Các biểu mẫu cho xem và cập nhập dữ liệu	2	0
16	Bài 5. Truy vấn trong cơ sở dữ liệu quan hệ	1	1
17	Bài 6. Truy vấn trong cơ sở dữ liệu quan hệ (tiếp theo)	1	1

18	Bài 7. Các loại kiến trúc của hệ cơ sở dữ liệu	2	0
19	Bài 8. Bảo vệ sự an toàn của hệ CSDL và bảo mật thông tin trong CSDL	1	0
Chủ đề 5. Hướng nghiệp với tin học (2 tiết)			
20	Bài 1. Nghề quản trị cơ sở dữ liệu	2	0
21	Ôn tập (1 tiết)	1	
22	Kiểm tra học kì I	1	
HỌC KÌ II			
Chủ đề 6. Thực hành tạo và khai thác cơ sở dữ liệu (17 tiết)			
23	Bài 1. Làm quen Microsoft Access	2	0
24	Bài 2. Tạo bảng trong cơ sở dữ liệu	0	2
25	Bài 3. Liên kết các bảng trong cơ sở dữ liệu	0	2
26	Bài 4. Tạo và sử dụng biểu mẫu	0	2
27	Bài 5. Thiết kế truy vấn	0	3
28	Bài 6. Tạo báo cáo đơn giản	0	2
29	Bài 7. Chỉnh sửa các thành phần giao diện	0	2
30	Bài 8. Hoàn tất ứng dụng	0	2
31	Kiểm tra giữa kì II (1 tiết)	1	
Chủ đề 7. Phần mềm chỉnh sửa ảnh và làm video (14 tiết)			
32	Bài 1. Một số thao tác chỉnh sửa ảnh và hỗ trợ chỉnh sửa ảnh trong phần mềm GIMP	1	1
33	Bài 2. Tẩy xóa ảnh trong GIMP	1	1
34	Bài 3. Tạo ảnh động trong GIMP	0	2
35	Bài 4. Giới thiệu phần mềm làm video Animiz	1	1
36	Bài 5. Chỉnh sửa video trên Animiz	1	1
37	Bài 6. Làm phim hoạt hình trên Animiz	1	1
38	Bài 7. Thực hành tổng hợp	0	2
39	Ôn tập (1 tiết)	1	
40	Kiểm tra học kì II (1 tiết)	1	

Lưu ý: Có thể điều chỉnh thời điểm kiểm tra định kì theo kế hoạch chung của nhà trường.

SỞ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO NAM ĐỊNH

GỢI Ý PHÂN PHỐI CHƯƠNG TRÌNH MÔN HỌC CẤP THPT TỪ NĂM HỌC 2023 - 2024

Môn: Tin học Định hướng ICT - Lớp 11, Bộ sách: Kết nối tri thức với cuộc sống
(Kèm theo Công văn số .../SGDDT-GDTrH ngày ... tháng...năm 2021 của Sở GDĐT)

Cả năm: 35 tuần (70 tiết)

Học kì I: 18 tuần (36 tiết)

Học kì II: 17 tuần (34 tiết)

STT	Bài học	Số tiết	
		LT	TH
HỌC KÌ I			
Chủ đề 1. Máy tính và xã hội tri thức (10 tiết)			
1	Bài 1. Hệ điều hành	2	0
2	Bài 2. Thực hành sử dụng hệ điều hành	0	2
3	Bài 3. Phần mềm nguồn mở và phần mềm chạy trên Internet	2	0
4	Bài 4. Bên trong máy tính	2	0
5	Bài 5. Kết nối máy tính với các thiết bị số	2	0
Chủ đề 2. Tổ chức lưu trữ, tìm kiếm và trao đổi thông tin (5 tiết)			
6	Bài 6. Lưu trữ và chia sẻ tệp tin trên Internet	1	1
7	Bài 7. Thực hành khai thác thông tin trên Internet	0	2
8	Bài 8. Thực hành nâng cao sử dụng thư điện tử và mạng xã hội	0	1
9	Kiểm tra giữa kì I (1 tiết)	1	
Chủ đề 3. Đạo đức, pháp luật và văn hóa trong môi trường số (2 tiết)			
10	Bài 9. Giao tiếp an toàn trên Internet	2	0
Chủ đề 4. Giới thiệu các hệ cơ sở dữ liệu (14 tiết)			
11	Bài 10. Lưu trữ dữ liệu và khai thác thông tin phục vụ quản lí	2	0
12	Bài 11. Cơ sở dữ liệu	3	0
13	Bài 12. Hệ quản trị cơ sở dữ liệu và hệ cơ sở dữ liệu	3	0
14	Bài 13. Cơ sở dữ liệu quan hệ	2	0
15	Bài 14. SQL – Ngôn ngữ truy vấn có cấu trúc	0	2
16	Bài 15. Bảo mật và an toàn hệ cơ sở dữ liệu	2	0
Chủ đề 5. Hướng nghiệp với tin học (2 tiết)			
17	Bài 16. Công việc quản trị cơ sở dữ liệu	2	0
18	Ôn tập	1	
19	Kiểm tra học kì I	1	
HỌC KÌ II			
Chủ đề 6. Thực hành tạo và khai thác cơ sở dữ liệu (17 tiết)			

20	Bài 17. Quản trị cơ sở dữ liệu trên máy tính	2	0
21	Bài 18. Thực hành xác định cấu trúc bảng và các trường khoá	0	2
22	Bài 19. Thực hành tạo lập cơ sở dữ liệu và các bảng	0	2
23	Bài 20. Thực hành tạo lập các bảng có khoá ngoài	0	2
24	Bài 21. Thực hành cập nhật và truy xuất dữ liệu các bảng	0	3
25	Bài 22. Thực hành cập nhật bảng dữ liệu có tham chiếu	0	2
26	Bài 23. Thực hành truy xuất dữ liệu qua liên kết các bảng	0	2
27	Bài 24. Thực hành sao lưu dữ liệu	0	2
28	Kiểm tra giữa kì II (1 tiết)	1	
Chủ đề 7. Phần mềm chỉnh sửa ảnh và làm video (14 tiết)			
29	Bài 25. Phần mềm chỉnh sửa ảnh	1	1
30	Bài 26. Công cụ tinh chỉnh màu sắc và công cụ chọn	1	1
31	Bài 27. Công cụ vẽ và một số ứng dụng	1	1
32	Bài 28. Tạo ảnh động	0	2
33	Bài 29. Khám phá phần mềm làm phim	1	1
34	Bài 30. Biên tập phim	1	1
35	Bài 31. Thực hành tạo phim hoạt hình	0	2
36	Ôn tập (1 tiết)	1	
37	Kiểm tra học kì II (1 tiết)	1	

Lưu ý: Có thể điều chỉnh thời điểm kiểm tra định kì theo kế hoạch chung của nhà trường.

SỞ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO NAM ĐỊNH

KHUNG KẾ HOẠCH DẠY HỌC MÔN HỌC CẤP THPT TỪ NĂM HỌC 2023 - 2024

Môn: Tin học định hướng CS - Lớp 11

(Kèm theo Công văn số.../SGDDT-GDTrH ngày ... tháng.... năm 2023 của Sở GDĐT)

Cả năm: 35 tuần (70 tiết)

Học kì I: 18 tuần (36 tiết)

Học kì II: 17 tuần (34 tiết)

Thời gian	Nội dung	Ghi chú
Học kì I	Chủ đề A. Máy tính và xã hội tri thức	
	1. Khái niệm cơ bản về hệ điều hành và phần mềm ứng dụng	
	2. Phần mềm nguồn mở, phần mềm chạy trên Internet	
	3. Những bộ phận chính bên trong máy tính	
	4. Chức năng và hoạt động của những thiết bị ngoại vi và thiết bị số thông dụng	
	Chủ đề C. Tổ chức lưu trữ, tìm kiếm và trao đổi thông tin	
	Tìm kiếm và trao đổi thông tin trên mạng	
	Chủ đề D. Đạo đức, pháp luật và văn hoá trong môi trường số	
	Ứng xử văn hoá và an toàn trên mạng	
	Chủ đề F. Giải quyết vấn đề với sự trợ giúp của máy tính	
Giới thiệu các hệ Cơ sở dữ liệu		
Học kì II	Chủ đề G. Hướng nghiệp với tin học	
	Giới thiệu nghề Quản trị cơ sở dữ liệu	
	Chủ đề F. Giải quyết vấn đề với sự trợ giúp của máy tính	
	1. Viết chương trình cho một số thuật toán sắp xếp, tìm kiếm cơ bản	CS: Kỹ thuật lập trình
	2. Kiểm thử và đánh giá hiệu quả của chương trình	
3. Phương pháp làm mịn dần và sử dụng mô đun trong lập trình		
4. Tổ chức dữ liệu trong chương trình		

Lưu ý: Số tiết trên đã bao gồm các bài kiểm tra, đánh giá thường xuyên và định kì theo quy định.

SỞ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO NAM ĐỊNH

GỢI Ý PHÂN PHỐI CHƯƠNG TRÌNH MÔN HỌC CẤP THPT TỪ NĂM HỌC 2023 - 2024

Môn: Tin học định hướng CS - Lớp 11, Bộ sách: Cánh Diều

(Kèm theo Công văn số.../SGDDĐT-GDTrH ngày ... tháng...năm 2021 của Sở GDĐT)

Cả năm: 35 tuần (70 tiết)

Học kì I: 18 tuần (36 tiết)

Học kì II: 17 tuần (34 tiết)

STT	Bài học	Số tiết	
		LT	TH
HỌC KÌ I			
Chủ đề 1. Máy tính và xã hội tri thức (10 tiết)			
1	Bài 1. Bên trong máy tính	2	0
2	Bài 2. Khám phá thế giới thiết bị số thông minh	2	0
3	Bài 3. Khái quát về hệ điều hành	2	0
4	Bài 4. Thực hành với các thiết bị số	0	2
5	Bài 5. Phần mềm ứng dụng và dịch vụ phần mềm	2	0
Chủ đề 2. Tổ chức lưu trữ, tìm kiếm và trao đổi thông tin (5 tiết)			
6	Bài 1. Lưu trữ trực tuyến	1	1
7	Bài 2. Thực hành một số tính năng hữu ích của máy tìm kiếm	0	1
8	Bài 3. Thực hành một số tính năng nâng cao của mạng xã hội	0	1
9	Bài 4. Thực hành một số tính năng hữu ích của dịch vụ thư điện tử		1
10	Kiểm tra giữa kì I (1 tiết)	1	
Chủ đề 3. Đạo đức, pháp luật và văn hóa trong môi trường số (2 tiết)			
11	Phòng tránh lừa đảo và ứng xử văn hoá trên mạng	2	0
Chủ đề 4. Giới thiệu các hệ cơ sở dữ liệu (14 tiết)			
12	Bài 1. Bài toán quản lí và cơ sở dữ liệu	1	0
13	Bài 2. Bảng và khoá chính trong cơ sở dữ liệu quan hệ	2	0
14	Bài 3. Quan hệ giữa các bảng và khoá ngoài trong CSDL quan hệ	2	0
15	Bài 4. Các biểu mẫu cho xem và cập nhập dữ liệu	2	0
16	Bài 5. Truy vấn trong cơ sở dữ liệu quan hệ	1	1
17	Bài 6. Truy vấn trong cơ sở dữ liệu quan hệ (tiếp theo)	1	1
18	Bài 7. Các loại kiến trúc của hệ cơ sở dữ liệu	2	0

19	Bài 8. Bảo vệ sự an toàn của hệ CSDL và bảo mật thông tin trong CSDL	1	0
Chủ đề 5. Hướng nghiệp với tin học (2 tiết)			
20	Bài 1. Nghề quản trị cơ sở dữ liệu	2	0
21	Ôn tập	1	
22	Kiểm tra học kì I	1	
HỌC KÌ II			
Chủ đề F^{CS} Giải quyết vấn đề với sự trợ giúp của máy tính			
23	Bài 1. Kiểu mảng và cấu trúc mảng	2	0
24	Bài 2. Mảng hai chiều	2	0
25	Bài 3. Thực hành về tệp, mảng và danh sách	0	2
26	Bài 4. Làm mịn dần từng bước - Từ thuật toán đến chương trình máy tính	1	1
27	Bài 5. Đánh giá thuật toán	1	1
	Bài 6. Kiểm thử và sửa lỗi chương trình	0	2
29	Bài 7. Lập trình giải bài toán tìm kiếm	1	2
30	Bài 8. Lập trình một số thuật toán sắp xếp	0	2
31	Kiểm tra giữa kì II	1	
32	Bài 9. Lập trình thuật toán sắp xếp nhanh	1	1
33	Bài 10. Thiết kế chương trình từ trên xuống và phương pháp mô đun hoá	1	1
34	Bài 11. Thực hành thiết kế và lập trình theo	0	2
35	mô đun	1	1
	Bài 12. Thực hành thiết kế và lập trình theo mô đun (tiếp theo)		2
36	Bài 13. Thực hành thiết kế và lập trình theo mô đun (tiếp theo)	0	2
37	Bài 14. Thực hành về thư viện các hàm tự định nghĩa	0	2
38	Bài 15. Cấu trúc dữ liệu danh sách liên kết và ứng dụng	1	1
39	Ôn tập	1	
40	Kiểm tra học kì II	1	

Lưu ý: Có thể điều chỉnh thời điểm kiểm tra định kì theo kế hoạch chung của nhà trường.

SỞ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO NAM ĐỊNH

GỢI Ý PHÂN PHỐI CHƯƠNG TRÌNH MÔN HỌC CẤP THPT TỪ NĂM HỌC 2023 - 2024

Môn: Tin học định hướng CS - Lớp 11, Bộ sách: Kết nối tri thức với cuộc sống
(Kèm theo Công văn số.../SGDDĐT-GDTrH ngày ... tháng...năm 2021 của Sở GDĐT)

Cả năm: 35 tuần (70 tiết)

Học kì I: 18 tuần (36 tiết)

Học kì II: 17 tuần (34 tiết)

STT	Bài học	Số tiết	
		LT	TH
HỌC KÌ I			
Chủ đề 1. Máy tính và xã hội tri thức (10 tiết)			
1	Bài 1. Hệ điều hành	2	0
2	Bài 2. Thực hành sử dụng hệ điều hành	0	2
3	Bài 3. Phần mềm nguồn mở và phần mềm chạy trên Internet	2	0
4	Bài 4. Bên trong máy tính	2	0
5	Bài 5. Kết nối máy tính với các thiết bị số	2	0
Chủ đề 2. Tổ chức lưu trữ, tìm kiếm và trao đổi thông tin (5 tiết)			
6	Bài 6. Lưu trữ và chia sẻ tệp tin trên Internet	1	1
7	Bài 7. Thực hành khai thác thông tin trên Internet	0	2
8	Bài 8. Thực hành nâng cao sử dụng thư điện tử và mạng xã hội	0	1
9	Kiểm tra giữa kì I (1 tiết)	1	
Chủ đề 3. Đạo đức, pháp luật và văn hóa trong môi trường số (2 tiết)			
10	Bài 9. Giao tiếp an toàn trên Internet	2	0
Chủ đề 4. Giới thiệu các hệ cơ sở dữ liệu (14 tiết)			
11	Bài 10. Lưu trữ dữ liệu và khai thác thông tin phục vụ quản lí	2	0
12	Bài 11. Cơ sở dữ liệu	3	0
13	Bài 12. Hệ quản trị cơ sở dữ liệu và hệ cơ sở dữ liệu	3	0
14	Bài 13. Cơ sở dữ liệu quan hệ	2	0
15	Bài 14. SQL – Ngôn ngữ truy vấn có cấu trúc	0	2
16	Bài 15. Bảo mật và an toàn hệ cơ sở dữ liệu	2	0
Chủ đề 5. Hướng nghiệp với tin học (2 tiết)			
17	Bài 16. Công việc quản trị cơ sở dữ liệu	2	0
18	Ôn tập	1	
19	Kiểm tra học kì I	1	

HỌC KÌ II**Chủ đề 6. Kỹ thuật lập trình (31 tiết)**

20	Bài 17. Dữ liệu mảng một chiều và hai chiều	2	0
21	Bài 18. Thực hành dữ liệu mảng một chiều và hai chiều	0	2
22	Bài 19. Bài toán tìm kiếm	2	0
23	Bài 20. Thực hành bài toán tìm kiếm	0	3
24	Bài 21. Các thuật toán sắp xếp đơn giản	2	0
25	Bài 22. Thực hành bài toán sắp xếp	0	2
26	Kiểm tra giữa kì II (1 tiết)	1	
27	Bài 23. Kiểm thử và đánh giá chương trình	2	0
28	Bài 24. Đánh giá độ phức tạp thời gian thuật toán	2	0
29	Bài 25. Thực hành xác định độ phức tạp thời gian thuật toán	0	2
30	Bài 26. Phương pháp làm mịn dần trong thiết kế chương trình	2	0
31	Bài 27. Thực hành thiết kế chương trình theo phương pháp làm mịn dần	0	2
32	Bài 28. Thiết kế chương trình theo mô đun	2	0
33	Bài 29. Thực hành thiết kế chương trình theo mô đun	0	2
34	Bài 30. Thiết lập thư viện cho chương trình	2	0
35	Bài 31. Thực hành thiết lập thư viện chương trình	0	2
36	Ôn tập	1	
37	Kiểm tra học kì II	1	

Lưu ý: Có thể điều chỉnh thời điểm kiểm tra định kì theo kế hoạch chung của nhà trường.